

Nos ateliers thématisés au trimestre



« ARTS CONNECTÉS & ÉLECTRICITÉ »



Les objectifs éducatifs :

Un programme spécialement conçu pour apprendre à relier l'Art, la Science et la Technologie (Education STEAM) et donner vie à la pensée numérique en créant des univers graphiques et interactifs

- Découvrir la programmation visuelle par le graphisme
- S'initier aux représentations en 2D et aux techniques du Pixel Art
- Apprendre à utiliser du matériel électrique et créer des premiers circuits
- Comprendre et expérimenter la notion de conductivité en Sciences & Technologie
- Mobiliser des capacités transverses comme la coopération, la communication, la pensée créative, la curiosité et l'esprit critique

Digit'OWL

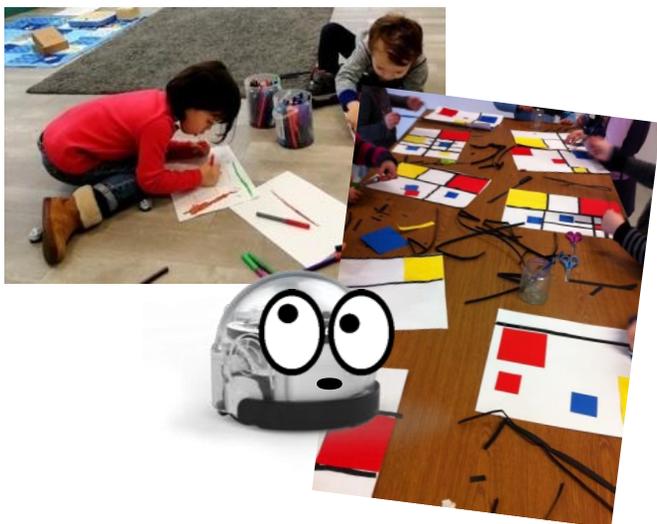
La Tech accessible à tous





Parmi les projets proposés
(à adapter selon le niveau scolaire, le nombre de séances
et les équipements disponibles)

A LA RENCONTRE DES CODES COULEURS D'OZOBOT



DÉCOUVERTE DU GRAPHISME 2D ET DU PIXEL ART



ATELIER TECHNO & ELECTRICITÉ





Parmi les projets proposés
(à adapter selon le niveau scolaire, le nombre de séances
et les équipements disponibles)

PROGRAMMER AVEC DES PERLES

METTRE LA TECHNOLOGIE AU SERVICE DE LA MUSIQUE !

